



HELP


Financie pod kontrolou

K úspechu a životaschopnosti firmy nesporne patrí schopnosť majiteľa riadiť financie a nastaviť procesy. Zostavenie biznis plánu, vedieť čítať v číslach, nastaviť procesy, ktoré budú zmysluplné. To sú zásadné atribúty zdravej firmy. Podnikateľ by mal týmto faktorom úspechu rozumieť a cielene ich zaviesť.

Čo sa dozviete

- » Nástroje na zostavenie biznis plánu
- » ako pracovať s číslami a analyzovať výsledky
- » nastavenie nevyhnutných procesov, aby ste mali svoje financie pod kontrolou
- » ako riadiť financie v nadväznosti na ostatné procesy vo firme
- » budeme diskutovať o veciach, ktoré Vás k tejto téme zaujímajú.

Kto je váš lektor?

 **Ing. Ivana Havranová** – stála pri zrode niekoľkých úspešných tímov a projektov. Pracovala v top manažmente v oblasti obchodu a služieb. Nadobudnuté skúsenosti zúročuje ako koučka a konzultantka, ktorá verí v potenciál jednotlivca a silu myšlienky. Je spoluzakladateľkou vzdelávacieho programu pre manažérov a lídrov.

Podmienky

Zapojiť sa môže **začínajúci i etablovaný podnikateľ**, spĺňajúci definíciu MSP, so sídlom v niektorom zo 7 samosprávnych krajov Slovenska, okrem Bratislavského samosprávneho kraja.

Účast je bezplatná, počet účastníkov obmedzený.



26.8.2021

13:30 - 16:30 hod.

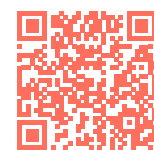


Online
Microsoft Teams



Kontakt:

Tím RP NPC Trnava: rp.tt@npc.sk
Tím RP NPC Nitra: rp.nr@npc.sk
Tím RP NPC Trenčín: rp.tn@npc.sk
Tím RP NPC Žilina: rp.za@npc.sk
Tím RP NPC Košice: rp.ke@npc.sk
Tím RP NPC Prešov: rp.po@npc.sk
Tím RP NPC Banská Bystrica: rp.bb@npc.sk
www.npc.sk
www.sbagency.sk



REGISTRÁCIA

<https://bit.ly/36RWBwe>

Workshop, ako forma jednorazového skupinového odborného poradenstva, sa organizuje v rámci Národného projektu NPC v regiónoch, Podaktivity 1.7 a 2.1 Rastový program. Kód projektu ITMS2014+: 3130311870.



EURÓPSKA ÚNIA
Európsky fond regionálneho rozvoja
OP Integrovaná infraštruktúra 2014 – 2020



MINISTERSTVO
DOPRAVY A VÝSTAVBY
SLOVENSKEJ REPUBLIKY



MINISTERSTVO
HOSPODÁRSTVA
SLOVENSKEJ REPUBLIKY